



HALLI GALLI



EGY FERGETEGES GYÜMÖLCSPARTI!

Játékosok száma: 2 - 6

Ajánlott: 6 éves kortól

Játékidő: 15 perc

Tartalom: 56 kártya

1 csengő

1 játékszabály

A játék:

Minden játékos, sorban egymás után felcsap egy-egy kártyalapot. A játékosok célja, hogy elsőként csapjanak a csengőre, amint a felcsapott kártyalapokon 5 azonos gyümölcs látható. Aki elsőként csap a csengőre, az nyeri meg a kört, azaz a felcsapott összes kártyalapot. A győztes az, aki a játék végéig a legtöbb kártyát gyűjti össze.

ELŐKÉSZÜLETEK

Helyezzük a gumigyűrűt a csengőre, a csengőt a gumigyűrűvel pedig az asztal közepére. Válasszuk ki az osztót, aki megkeveri a kártyákat, majd egyesével szétosztja a játékosoknak, amíg a lapok el nem fogynak. A játékosok a kapott lapokat (anélkül, hogy megnéznék) egy-egy **lefordított** pakliba rendezik maguk előtt.

A JÁTÉK MENETE

Az osztótól balra ülő játékos kezd úgy, hogy felcsapja a paklija legfelső lapját. Őt követi a többi játékos az óramutató járásával megegyező irányban. Így minden játékos előtt lesz egy-egy lerakó-pakli, felfordított lapokkal. A lapokat mindig úgy kell a lerakó-paklira fordítani, hogy csak a legfelső lapon levő gyümölcsök legyenek láthatóak.

Így kell a lapokat felfordítani:

Azért, hogy a lapot kijátszó játékos ne szerezzen előnyt, a lapot az asztal közepe felé kell felcsapnia, így a kijátszott lapot mindenki egyszerre láthatja meg.

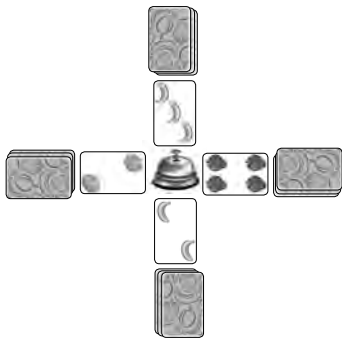
Minél gyorsabban csapja fel a lapot a játékos, annál gyorsabban láthatja ő maga is az azon szereplő gyümölcsöket.



Egy lap felfordítása

Mikor kell a csengőre csapni?

Akkor, amikor 5 egyforma gyümölcs látható a megfordított kártyalapokon, minden játékos megpróbál elsőként a csengőre csapni.



Az ábrán 4 játékos esetében a megfordított kártyákon 5 banán látható.

Tökéletes reflexekre lesz szükség!

Az a játékos, aki elsőként csap a csengőre, amikor 5 egyforma gyümölcs látható a megfordított kártyalapokon, megnyeri az összes addig megfordított lapokból álló paklikat. A megnyert lapokat a játékos a saját paklija alá helyezi, majd elkezdi a következő fordulót úgy, hogy felfordítja paklija legfelső lapját.

....vizslát!

Kiesik a játékból az a játékos, akinek elfogynak a lapjai. A már felcsapott lapjait az asztalon kell hagynia mindaddig, amíg egy másik játékos megnyeri azokat!

Jaj! Bocsánat!

Abban az esetben, ha egy játékos rácsap a csengőre, de nem 5 egyforma gyümölcs van a felcsapott kártyákon, büntetésből minden játékosársának ad egy-egy lapot.

A JÁTÉK VÉGE

Ha már csak két játékos marad játékban, akkor a felfordított lapokért még lejátsszák az utolsó kört. Két játékos esetén egy különleges szabály lép életbe: Ha egy játékos véletlenül rosszkor csap a csengőre, a másik játékos megnyeri az összes felfordított kártyalapot és ezzel a játék véget ér.

Megbeszélés szerint a két játékos folytathatja a játékot addig, amíg egyik elnyeri az összes kártyát.

A GYŐZTES

Az a játékos nyer, akinek a játék végén a legtöbb lapja van.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.



Importálja és forgalmazza a
Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
Tel: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu
Származási hely: EU



CE szabványnak megfelel. Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Az éles sarkok és hegyek sérülést okozhatnak. Őrizze meg a címet. A változtatás jogát fenntartjuk. Amennyiben a termékkel kapcsolatban további kérdése merülne fel, úgy forduljon hozzánk bizalommal.



HALLI GALLI



ÚŽASNÁ HRA PRO CELOU RODINU !!!

Počet hráčů: 2 - 6

Věk: od 6 let

Doba hry: 15 minut

Hra obsahuje: 56 karet

1 zvoneček

pravidla hry

Stručný popis hry:

hráči popořadě odkrývají po jedné kartě. Jakmile se na všech odkrytých kartách objeví **5 kusů ovoce** stejného druhu, získává hráč, který jako první zacinká na zvoneček, všechny odkládací hromádky s odkrytými kartami. Cílem hry je získat co **nejvíce** karet.

PŘÍPRAVA HRY

Zvoneček položíme doprostřed stolu (nejlépe na nějakou podložku, abychom neponičili stůl). Určí se hráč, který rozdá karty. Nejdřív je řádně zamíchá a pak je všechny po jedné rozdává. Každý hráč před sebe položí svůj balíček karet **symboly dolů, aniž by si je prohlédl**.

PRŮBĚH HRY

Začíná hráč po levici hráče, který rozdával. Hráči popořadě odkrývají vrchní kartu svého balíčku. Každý hráč tak vytváří svou **odkládací hromádku s odkrytými kartami**. Každou další odkrytou kartu položí hráč navrch odkládací hromádky.

Způsob odkrývání karet:

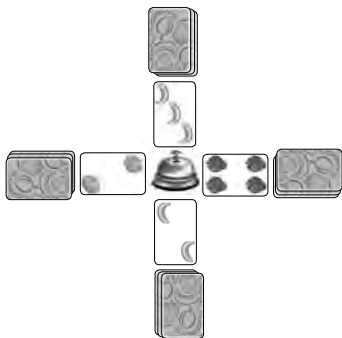
aby hráč sám sebe nezvýhodňoval, obrací kartu (symbolem dopředu) směrem od sebe. Čím rychleji tímto způsobem kartu otočí, tím dříve ji i uvidí.



Odkrývání karet

Kdy zacinkat?

Jakmile se na odkládacích hromádkách objeví přesně **5 kusů stejného druhu ovoce**, snaží se každý z hráčů zacinkat jako první.



*Herní situace v případě, že hrají 4 hráči.
Na odkrytých kartách je **přesně 5 banánů**.*

Zacinkej!

Hráč, který **zacinká jako první**, když se na stole objeví přesně pět kusů jednoho druhu ovoce, vyhrává **všechny** odkládací hromádky s odkrytými kartami. Tyto získané karty položí dospod svého balíčku karet a zahájí nové kolo tím, že jako první odkryje kartu.

....tak čau!

Jestliže některý z hráčů nemá k dispozici žádné zakryté karty, vypadává ze hry.

Jeho odkládací hromádka ale zůstává ve hře, dokud ji někdo nevyhraje.

A sakra!

Pokud některý z hráčů zacinká, přestože na stole **neleží přesně 5** kusů stejného druhu ovoce, musí za trest každému spoluhráči dát po jedné kartě ze svého balíčku karet.

KONEC HRY

Hra končí, když ve hře zbyli už jen 2 hráči. Dohrají ještě kolo o odkládací hromádky, přičemž platí následující zvláštní pravidlo. Pokud jeden z hráčů zacinká v nesprávný okamžik („**A sakra!**“), jeho protivník získá všechny odkládací balíčky a hra končí.

Hráči se však mohou dohodnout, že budou hrát až do té doby, než jeden z nich získá všechny karty.

VÍTEŽ

Vítězem se stává ten hráč, který má na konci hry nejvíce karet.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „CINK!“, obraťte se, prosím, na:



PIATNIK PRAHA s.r.o.
info@piatnik.cz
www.piatnik.cz



Upozornění! Nevhodné pro děti do 36 měsíců.
Obsahuje malé části, které mohou být spolknuty.
Nebezpečí udušení. Uchovejte kontaktní adresu.



HALLI GALLI



ÚŽASNÁ HRA PRE CELÚ RODINU !!!

Počet hráčov: 2 - 6

Vek: od 6 rokov

Doba hry: 15 minút

Hra obsahuje: 56 kariet

1 zvonček

pravidlá hry

Stručný popis hry:

Hráči poporade odkrývajú po jednej karte. Akonáhle sa na všetkých odkrytých kartách objaví **5 kusov ovocia** rovnakého druhu, získava hráč, ktorý ako prvý zacinká na zvonček, všetky odkladacie kôpky s odkrytými kartami. Cieľom hry je získať čo **najviac** kariet.

PRÍPRAVA HRY

Zvonček položíme do prostriedku stola (najlepšie na nejakú podložku, aby sme neponičili stôl). Určí sa hráč, ktorý rozdá karty. Najskôr ich riadne zamieša a potom ich všetky po jednej rozdá. Každý hráč pred seba položí svoj balíček kariet, **symbolom dole, bez toho aby si ich preliadol.**

PRIEBEH HRY

Začína hráč, po ľavici hráča, ktorý rozdáva. Hráči poporade odkrývajú vrchnú kartu svojho balíčka. Každý hráč tak vytvára svoju **odkladaciu kôpku s odkrytými kartami**. Každú ďalšiu odkrytú kartu položí hráč navrch odkladacej kôpky.

Spôsob odkrývania kariet:

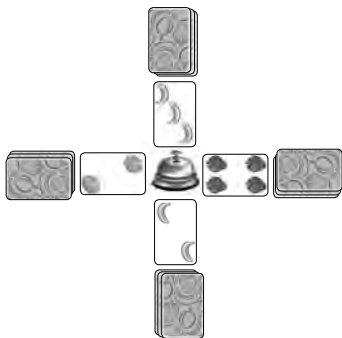
Aby hráč sám seba nezvýhodňoval, obracia kartu (symbolom dopredu) smerom od seba. Čím rýchlejšie týmto spôsobom kartu otočí, tým skôr ju uvidí.



odkrývanie kariet

Kedy zacinkať?

Akonáhle sa na odkladacích kôpkach objaví presne **5 kusov rovnakého ovocia**, snaží sa každý z hráčov zacinkať ako prvý.



*Herné situácie v prípade, že hrajú 4 hráči.
Na odkrytých kartách je **presne 5 banánov**.*

Zacinkaj!

Hráč, ktorý **zacinká ako prvý**, keď sa na stole objaví presne päť kusov jedného druhu ovocia, vyhráva **všetky** odkladacie kôpky s odkrytými kartami. Tieto získané karty položí naspod svojho balíčka kariet a zahájí nové kolo tým, že ako prvý odkryje kartu.

....tak čau!

Ak niektorý z hráčov nemá k dispozícii **žiadne** zakryté karty, vypadáva z hry. Jeho odkladacia kôpka ale zostáva v hre pokiaľ ju niekto nevyhrá.

A sakra!

Pokiaľ niektorý z hráčov zacinká, napriek tomu, že na stole **neleží presne 5** kusov rovnakého druhu ovocia, musí za trest každému spoluhráčovi dať po jednej karte zo svojho balíčka kariet.

KONIEC HRY

Hra končí, keď v hre zostali už len 2 hráči. Dohrajú ešte kolo o odkladacie kôpky, pričom platí nasledujúce zvláštne pravidlo. Pokiaľ jeden z hráčov zacinká v nesprávnom okamihu („**A sakra!**“), jeho protivník získa všetky odkladacie balíčky a hra končí.

Hráči sa však môžu dohodnúť, že budú hrať až do tej doby, než jeden z nich získa všetky karty.

VÍTAZ

Víťazom sa stáva hráč, ktorý má na konci hry najviac kariet.

Ak máte pripomienky a dotazy k hre „CINK!“, obráťte sa, prosím, na :



PIATNIK PRAHA s.r.o.
info@piatnik.cz
www.piatnik.cz



Upozornenie! Nevhodné pre deti do 36 mesiacov.
Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť prehltuté.
Nebezpečenstvo udusenía. Uschovajte kontaktnú adresu.



HALLI GALLI



WESOŁA IMPREZA OWOCOWA!

Ilość graczy: 2-6 osób

Polecana: od 6 lat

Czas gry: 15 min

Zawartość: 56 kart

1 dzwonek recepcyjny
opis gry

Krótki opis gry:

Gracze po kolei odkrywają po jednej karcie. Celem graczy jest jako pierwszy uderzyć w dzwonek, kiedy tylko na odkrytych kartach widać 5 takich samych owoców. Ten, kto jako pierwszy uderzy w dzwonek wygrywa rundę, czyli wszystkie odkryte karty. Zwycięzcą jest osoba, która w trakcie gry nazbiera **najwięcej kart**.

PRZYGOTOWANIA

Umieścimy pierścień gumowy na dzwonku a dzwonek z pierścieniem na środku stołu. Wybierzmy rozdającego, który ma za zadanie pomieszać i rozdać karty wszystkim po równo, każdemu po jednej karcie, dopóki karty się nie skończą. Każdy gracz kładzie przed sobą na stole karty ułożone w pakiet, rewersem do góry bez oglądania ich.

PRZEBIEG GRY

Grę rozpoczyna gracz siedzący po lewej stronie rozdającego, odkrywając górną kartę z pakietu i kładąc ją przed siebie. Reszta graczy - zgodnie z kierunkiem wskazówki zegara - postępuje tak samo. W ten sposób przed każdym graczem powstaje pakiet z odkrytymi kartami. Każda kolejna odkryta karta zostaje położona na poprzednią, w taki sposób, żeby owoc był widoczny wyłącznie na górnej karcie, która w ten sposób zasłania znajdujące się pod nią karty.

SPOSÓB ODKRYCIA KART:

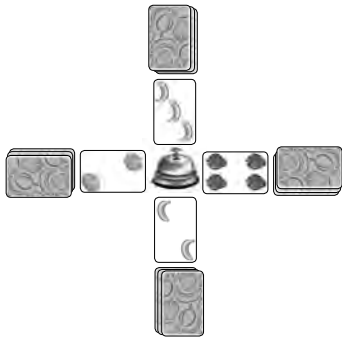
Aby gracz odkrywający swoją kartę nie znalazł się w sytuacji uprzywilejowanej, kartę musi odkrywać w kierunku środka stołu, w ten sposób wszyscy zobaczą obraz w jednym czasie. Im szybciej odkrywa gracz swoją kartę, tym szybciej zobaczy on sam też, jakie owoce znajdują się na niej.



Odkrycie jednej karty

Kiedy trzeba uderzyć w dzwonek?

Celem każdego zawodnika jest uderzyć w dzwonek jako pierwszy, ale tylko wtedy, kiedy na odkrytych kartach znajduje się dokładnie 5 takich samych owoców.



Na rysunku widać, jak w przypadku czterech graczy na odwróconych kartach znajduje się dokładnie pięć bananów

Będziesz potrzebował doskonałego refleksu!

Ten gracz, który jako pierwszy uderzy w dzwonek, kiedy dokładnie 5 takich samych owoców jest widocznych na odwróconych kartach, zabiera wszystkie pakiety z dotychczas odkrytych kart. Wygrane karty gracz kładzie pod swoim pakietem, następnie rozpoczyna kolejną rundę odkrywając górną kartę ze swojego pakietu.

...do widzenia!

Gracz, któremu skończyły się karty, odpada z gry. Wcześniej odkryte karty musi zostawić na stole, póki inny gracz ich nie wygra!

Oj! Przepraszam!

W przypadku, kiedy gracz uderzy w dzwonek, a nie ma 5 takich samych owoców na odkrytych kartach, to za karę musi każdemu z graczy dać po jednej ze swoich kart.

KONIEC GRY

Gdy pozostało w grze tylko dwóch graczy, za zdobycie odkrytych kart rozgrywa się ostatnią rundę. W takiej sytuacji wchodzi w życie specjalna zasada. Jeśli jeden z graczy w złym momencie uderzy w dzwonek, to drugi wygrywa wszystkie odwrócone karty i w ten sposób staje się zwycięzcą całej gry! Gracze mogą również ustalić, że będą grać aż dotąd, póki któryś z nich nie wygra wszystkich kart.

ZWYCIĘZCA

Zwycięzcą na koniec gry jest gracz posiadający najwięcej kart.

Piatnik Budapest Kft. życzy miłej zabawy.



Dystrybutor:
Piatnik Budapest Kft.
H-1034 Budapest, Bécsi út 100.
www.piatnikbp.hu



Odpowiada normie CE. Uwaga! Nie dawać dzieciom poniżej 3 roku życia. Ostre krawędzie kąty mogą powodować obrażenia. Zachować adres importera. Zastrzega się prawo do zmian. O dalsze pytania dotyczące gry prosimy zwrócić się do nas zaufaniem.